



## РУКОВОДСТВО ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ХАКАТОНА

### «Онлайн-хакатон гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020»

Май — июль 2020

Онлайн

#### ВНИМАНИЕ!

Заявки на участие в «Хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» принимаются только в режиме онлайн. Заявки от *гражданских организаций и активистов с идеями IT-решений* принимались до 23:00 по центральноевропейскому времени 17 февраля 2020 г. (понедельник).

Последний срок приема заявок от *IT-специалистов и дизайнеров* — 23:00 по центральноевропейскому времени 29 июня 2020 г. (понедельник).

Прежде чем подавать заявку на участие, ознакомьтесь с критериями конкурсного отбора. При подаче заявок необходимо соблюдать все инструкции настоящего Руководства и заполнить онлайн-заявку. В случае отсутствия необходимой информации и документов в указанные сроки заявка может быть отклонена.

Вопросы по поводу оформления заявки на участие принимаются по электронной почте [ict@eapcivilsociety.eu](mailto:ict@eapcivilsociety.eu).

## Содержание

1.	Общая цель хакатона .....	2
2.	Задачи и порядок проведения хакатона .....	2
3.	Стоимость участия .....	3
4.	Финансовая поддержка победителя (-ей) .....	3
5.	Порядок подачи заявки и другие процедуры .....	4
6.	Мероприятия до хакатона: Региональный онлайн-идеатон стран Восточного партнерства — 2020 .....	6
7.	Проведение «Онлайн-хакатона гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» .....	6
8.	Реализация предлагаемого IT-решения (-ний) .....	7
	Приложения .....	9



## 1. Общая цель хакатона

Европейский союз стремится поддерживать гражданское общество в странах Восточного партнерства (ВП) посредством разработки IT-инструментов для обеспечения прозрачности и подотчетности государства, расширения цифрового участия населения и повышения качества предоставляемых государством услуг.

**«Онлайн-хакатон гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020»** соберет 45 гражданских активистов, IT-специалистов и дизайнеров из региона. Участники будут вместе работать над IT-проектами, которые дадут гражданскому обществу возможность эффективнее участвовать в реформах и демократических преобразованиях в своих странах.

Общая цель «Хакатона гражданского общества стран Восточного партнерства» — **установить долгосрочное сотрудничество между гражданским обществом и IT-сообществом региона ВП**, в результате чего будут созданы новые IT-инструменты для расширения цифрового участия граждан, повышения прозрачности и подотчетности государственных решений и расходов, участия населения в принятии решений и повышения качества предоставляемых государством услуг. Хакатон-2020 станет четвертым в серии региональных хакатонов, организуемых проектом Европейского союза *«Региональный механизм поддержки гражданского общества стран Восточного партнерства»*.

**Хакатоны гражданского общества стран Восточного партнерства — часть проекта «Региональный механизм поддержки гражданского общества стран Восточного партнерства».**

## 2. Задачи и порядок проведения хакатона

«Онлайн-хакатон гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» содействует усилению роли гражданского общества в проводимых реформах и демократических преобразованиях посредством разработки актуальных IT-инструментов. Идеи IT-инструментов, предложенные участниками, будут содействовать диалогу и сотрудничеству между населением, гражданским обществом и властями.

«Онлайн-хакатону гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» предшествует Региональный онлайн-идеатон стран Восточного партнерства — двухнедельная сессия для инкубации предложенных идей, где до 36 гражданских активистов — авторов идей IT-инструментов, отобранных в ходе конкурса на участие в хакатоне-2020 в январе — феврале 2020 года, будут работать с менторами идеатона и организаторами хакатона. **Идеатон пройдет 12–28 июня 2020 года в режиме онлайн.** Авторы представят свои идеи менторам и организаторам, улучшат свои знания и навыки разработки и реализации IT-проектов, индивидуально поработают с менторами над улучшением своих проектов и приготовят финальные презентации своих идей. В последние дни идеатона участники представят свои доработанные идеи менторам и организаторам, которые выберут максимум 15 идей IT-инструментов для участия в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020».



**«Онлайн-хакатон гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020»** пройдет онлайн в течение 2-3 недель в июле 2020 года. На протяжении этого времени до 15 отобранных гражданских активистов будут работать над прототипами своих решений (IT-продуктов) с 30 IT-специалистами и графическими дизайнерами из стран ВП. Командам будут помогать менторы и приглашенные спикеры, которые проведут общие вебинары и индивидуальные консультации.

Команды будут сформированы в первые дни онлайн-хакатона-2020: команда проекта отберет до 40 IT-специалистов и дизайнеров среди подавших заявки на участие в феврале — марте и июне 2020 года, и на общей онлайн-встрече авторы идей (до 15 идей) представят им свои IT-решения. После чего у участников будет до четырех дней, чтобы сформировать команды, каждая из которых должна состоять из трех человек: автор идеи и два технических специалиста. Участники будут формировать команды самостоятельно и при необходимости могут обратиться за помощью к координатору хакатона. По завершении координатор хакатона проверит состав каждой команды; до 30 IT-специалистов и дизайнеров — участников команд будут официально привлечены к работе над проектом и получают денежную компенсацию за участие в разработке прототипов.

В последний день хакатона команды представят свои прототипы организаторам, менторам и участникам хакатона. Участники и менторы проголосуют за лучшее IT-решение, разработанное во время хакатона. До семи идей, набравших максимальные баллы (4 по результатам голосования участников и 3 — менторов), будут номинированы на премию «Цифровые технологии для гражданского общества» — механизм поддержки полномасштабной разработки лучшего IT-инструмента (-ов) хакатона-2020. Номинантам предложат подать заявки на участие в ограниченном конкурсе на получение финансирования для запуска IT-продукта.

Отборочный комитет премии оценит полученные заявки и определит до двух идей IT-решений из числа предложенных для полномасштабной разработки и запуска продукта. После получения одобрения Европейской комиссии решение отборочного комитета и команды проекта ЕС о выборе победителя и сумме финансовой поддержки становится окончательным.

Идеатон и хакатон-2020 пройдут с использованием трех основных платформ: ZOOM (для вебинаров с менторами, открытия/закрытия и питчей), Slack (для работы с менторами и работы команд) и Trello (для формирования команд).

### 3. Стоимость участия

Расходы на участие в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» покрывает Европейская комиссия.

### 4. Финансовая поддержка победителя (-ей)

Команда проекта ЕС создает условия для полноценной разработки и запуска победившего (-их) IT-решения (-ий).

Формат и сумма поддержки будут определены индивидуально, в зависимости от тематики проекта, его технической и инновационной ценности и т. д., а также в соответствии с условиями



меморандума о сотрудничестве, подписанного между проектом технической помощи (ТП) и победителем.

Помимо финансовой поддержки победителю (-ям) «Онлайн-хакатона гражданского общества — 2020» обеспечат менторскую и административную поддержку и помощь в продвижении разработанного IT-решения.

## 5. Порядок подачи заявки и другие процедуры

В «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» могут участвовать граждане/резиденты и ГО из стран ВП — **Азербайджана, Армении, Беларуси, Грузии, Молдовы и Украины**. Поощряются заявки на участие от активистов и молодых IT-специалистов из регионов.

Конкурс среди гражданских организаций и активистов с идеями IT-решений для участия в хакатоне-2020 прошел 31 января — 17 февраля. Отборочная комиссия оценила полученные заявки и предварительно отобрала 36 идей цифровых решений из шести стран ВП, которые должны были быть представлены на Региональном идеатоне 13–14 марта в Кишиневе, Молдова. В связи с пандемией COVID-19 и введенными ограничениями вместо очной встречи в Кишиневе идеатон-2020 пройдет в онлайн-формате, как описано в этом Руководстве. Вместе с тем результаты конкурса идей на участие в хакатоне-2020 и отбора на идеатон-2020 остаются в силе и для «Онлайн-хакатона гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020».

Для формирования долгосрочного партнерства и сотрудничества между гражданским обществом и IT-сообществами в ВП поощрялась подача заявок командами, в состав которых входит не менее одного профильного эксперта из ГО в стране ВП (автора идеи) и одного IT-специалиста, который будет отвечать за техническую реализацию IT-решения.

В то же время организаторы предоставляют IT-специалистам и дизайнерам возможность подачи индивидуальной заявки на участие в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020».

Заявки от IT-специалистов и дизайнеров на участие в хакатоне-2020 принимались 31 января — 6 марта; дополнительный прием заявок будет открыт в июне 2020 года.

При подаче заявок на участие в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» IT-специалистам и дизайнерам необходимо:

1. Убедиться в соответствии требованиям к участникам.
2. Собрать необходимые сопроводительные документы
3. Заполнить онлайн-форму на сайте <http://ict.eapcivilsociety.eu/> и отправить ее до **23:00 по центральноевропейскому времени 29 июня 2020 г.**

Заявки от IT-специалистов и графических дизайнеров должны быть поданы в соответствии с инструкциями, которые приведены в форме заявки на участие и Руководстве для участников хакатона. Заявку можно подать на английском и русском языках. Для подачи заявки потенциальному участнику необходимо заполнить онлайн-форму на сайте <http://ict.eapcivilsociety.eu/> и загрузить необходимые документы в соответствующем формате.



**Вопросы к организаторам принимаются по электронной почте ([ict@eapcivilsociety.eu](mailto:ict@eapcivilsociety.eu)) не менее чем за два рабочих дня до закрытия приема заявок.** Ответы не будут предоставляться в индивидуальном порядке. Все вопросы и ответы, а также другие важные сообщения потенциальным участникам в ходе процедуры регистрации будут опубликованы на сайте <http://ict.eapcivilsociety.eu/> в зависимости от ситуации. Рекомендуем регулярно посещать этот сайт, чтобы быть в курсе опубликованных вопросов и ответов.

В целях обеспечения равных возможностей потенциальных участников отборочный комитет не может давать предварительное заключение о соответствии заявителя.

Заявитель **не может** подать более одной заявки на участие в хакатоне.

## 5.1 Критерии для участников — IT-специалистов и графических дизайнеров

Для участия в «Онлайн-хакатоне гражданского общества — 2020» заявитель должен соответствовать следующим критериям:

- быть физическим лицом;
- быть гражданином одной из стран ВП или ЕС. Предпочтение будет отдаваться гражданам стран ВП;
- иметь опыт работы в следующих областях: программирование/верстка, графический и веб-дизайн, разработка интерфейсов, облачные вычисления и обработка данных, разработка мобильных приложений, разработка архитектуры решений и т. п.;
- свободно владеть английским и/или русским языком.

Соответствие указанным критериям необходимо подтвердить следующими документами:

1. Скан-копия паспорта, национальной идентификационной карты или любого другого документа, удостоверяющего гражданство конкурсанта (по запросу организаторов).
2. Примеры работ заявителя (портфолио).

## 5.2 Оценка заявок от IT-специалистов и графических дизайнеров

При подаче заявок на участие в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» IT-специалистам и дизайнерам необходимо:

- подробно описать свой профессиональный опыт в разработке IT-решений (портфолио);
- указать направления своей специализации;
- описать свой опыт или интересы в работе с гражданским сектором.

Заявки будут рассматривать и оценивать отборочный комитет хакатона с привлечением сторонних экспертов (при необходимости). Все заявки IT-специалистов и дизайнеров будут оцениваться согласно техническим требованиям к разработке прототипов IT-решений, выбранных для участия в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020».

Отборочная комиссия предварительно отберет до 40 IT-специалистов и графических дизайнеров для участия в формировании команд. Участники будут формировать команды самостоятельно в режиме онлайн; при необходимости они могут обратиться за помощью к координатору хакатона. Координатор хакатона проверит состав каждой команды; проект ЕС



заклучит официальные договоры о сотрудничестве с IT-специалистами и дизайнерами (до 30 человек) — участниками проверенных команд, которые смогут получить денежную компенсацию за участие в разработке прототипов.

## 6. Мероприятия до хакатона: Региональный онлайн-идеатон стран Восточного партнерства — 2020

Всем отобранным участникам — активистам гражданского общества рекомендуется пройти бесплатный онлайн-курс «Основы управления IT-проектами для общественных организаций» (на русском или английском языках): <http://ru.moodle.eapcivilsociety.eu/course/view.php?id=9>.

Они также обязаны принять участие в Региональном онлайн-идеатоне стран Восточного партнерства 12–28 июня 2020 г., где они смогут поработать над улучшением своих идей и представить их менторам и организаторам идеатона. В последние дни идеатона 26–28 июня, после финальной презентации участников, менторы и организаторы выберут 15 идей IT-инструментов, которые примут участие в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020». Менторы идеатона независимо оценят каждую представленную идею; идеи будут отобраны на основе набранных баллов. Участники будут проинформированы о результатах голосования не позднее 29 июня.

Региональный онлайн-идеатон — 2020 состоит из нескольких мероприятий, участие в которых обязательно для авторов идей — активистов гражданского общества:

- Вводная онлайн-встреча организаторов, менторов и участников идеатона в ZOOM.
- Не менее двух обучающих вебинаров для формирования навыков и способностей в сфере IT для эффективного управления проектами по разработке программного обеспечения по таким темам, как таргетирование и продвижение IT-продуктов, анализ существующих решений и кейсов, презентация идей и питчи и т. д.
- Не менее двух индивидуальных консультаций с менторами идеатона для проработки идей цифровых решений и подготовки финальной презентации (питчей) согласно предложенному шаблону.
- День (дни) финальных онлайн-презентаций в ZOOM: участники представляют свои доработанные идеи менторам и организаторам идеатона.

## 7. Проведение «Онлайн-хакатона гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020»

«Онлайн-хакатон гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» пройдет с 10 июля по 2 августа 2020 г. и будет состоять из нескольких мероприятий с обязательным участием:

- Вводная онлайн-встреча организаторов, менторов и участников хакатона.
- Формирование команд в Trello, каждая из которых должна состоять из трех человек: автора идеи и двух технических специалистов.
- Обучающая неделя: не менее трех обучающих вебинаров, проводимых менторами хакатона, на темы, связанные с гражданскими технологиями (civic tech), например, таргетирование IT-продуктов, истории успехов, анализ неудачных продуктов, передовой опыт, презентация идей и питчи и т. д.).
- Не менее двух индивидуальных консультаций с менторами хакатона для проработки прототипов IT-решений и подготовки финальной презентации (питчей) согласно





предложенному шаблону.

- Общая онлайн-встреча с координатором и менторами хакатона в ZOOM с рекомендациями для финальных презентаций/питчей;
- День финальных онлайн-презентаций в ZOOM и голосование: команды представят прототипы своих IT-инструментов менторам, организаторам и участникам хакатона; менторы и участники проголосуют за IT-решения, созданные в рамках хакатона.

«Онлайн-хакатон гражданского общества — 2020» начнется с вводной онлайн-встречи организаторов, менторов и участников хакатона, где авторы идей, отобранных на идеатоне, представят свои IT-решения менторам хакатона и IT-специалистам и графическим дизайнерам, предварительно отобранной командой проекта ЕС. После этого у участников будет до четырех дней, чтобы самостоятельно сформировать команды. Координатор хакатона проверит состав каждой команды; IT-специалисты и дизайнеры — участники команд будут официально привлечены проектом ЕС к работе над прототипами (см. Раздел 5.2).

В последний день хакатона команды представят прототипы своих IT-инструментов организаторам, менторам и другим участникам. Каждый участник хакатона голосует за все представленные проекты (кроме своего) по 10-балльной шкале (от 1 = «плохо» до 10 = «отлично»). По результатам голосования участники четыре идеи, набравшие максимальные средние баллы, будут номинированы на премию «Цифровые технологии для гражданского общества» для полномасштабной разработки и запуска; еще три IT-решения будут выбраны на основе итогов голосования менторов хакатона.

При голосовании участников и менторов будут применены следующие критерии:

1. Осуществимость предлагаемого IT-решения.
2. Ожидаемое воздействие на ситуацию и целевую группу.
3. Возможность использования другими активистами и потенциал развития.
4. Устойчивость предлагаемого решения.

## 8. Реализация предлагаемого IT-решения (-ний)

Авторам номинированных IT-инструментов предложат подать полную заявку на разработку и запуск своего IT-продукта. Независимый отборочный комитет, в состав которого войдет не менее четырех экспертов, оценит поданные заявки и определит одного или нескольких победителей из числа номинантов премии.

Автор (-ы) идеи-победителя (-ей) получит финансовую поддержку и экспертную помощь команды проекта ЕС для полномасштабной разработки и запуска своего решения.

Победитель (-и) сможет воспользоваться поддержкой для разработки и запуска IT-инструмента двумя путями:

- **Привлечение дополнительных технических экспертов** для тех, кому не хватает соответствующего кадрового потенциала и ресурсов для полномасштабной разработки и внедрения IT-инструмента. Такая поддержка позволит покрыть расходы, связанные с разработкой и запуском IT-решения, и может включать привлечение IT-специалистов, покупку проприетарного программного обеспечения, оплату доменного имени и



хостинга как минимум на год, получение доступа к государственным реестрам и/или визуальным базам данных и т. д.

- **Привлечение услуг IT-агентства/компании.** Команда-победитель готовит как минимум три предложения от IT-компаний (с указанием их цен и опыта в разработке аналогичных решений) и подает их команде проекта и организации — заказчику ТП на утверждение. Проект подготовит официальное соглашение, которое подписывается с IT-компанией и победителем, и определяет обязанности и ответственность каждой стороны.

Финансовая поддержка победителю (-ям) будет предоставлена на основании стандартного договора. Помимо финансовой поддержки проект ЕС обеспечит менторскую и административную поддержку и помощь в продвижении разработанного IT-инструмента.

Команда проекта будет вести мониторинг разработки и запуска IT-инструмента победителя (-ей).

После завершения работ победитель (-и) должен подать финальный отчет с указанием результатов разработки IT-инструмента. Структура отчета приведена в Приложении С.

## 9.1 Права интеллектуальной собственности и обязанности

Авторы идей IT-инструментов, победивших в хакатонах гражданского общества стран ВП, сохраняют за собой права интеллектуальной собственности и последующие обязательства в отношении разработанного IT-решения, в т. ч. ответственность за соблюдение международных и национальных норм в области авторского права.

Победители обязаны обеспечить поддержку, технический сервис и обновление (при необходимости) разработанного IT-инструмента в течение как минимум трех лет после запуска.

Победители обязаны предоставлять бесплатный и беспрепятственный доступ к разработанному IT-инструменту всем гражданам — конечным пользователям IT-решения.

## 9.2 Визуальное представление

Победители хакатонов гражданского общества как получатели премии должны принять все необходимые меры для распространения информации о финансировании разработки IT-инструмента Европейским союзом.

Получатели премии должны соблюдать цели и приоритеты своего проекта и гарантировать наглядность финансирования ЕС (см. «Руководство по средствам коммуникации и визуальному представлению проектов ЕС», подготовленное и опубликованное Европейской комиссией ([https://ec.europa.eu/europeaid/communication-and-visibility-manual-eu-external-actions\\_en](https://ec.europa.eu/europeaid/communication-and-visibility-manual-eu-external-actions_en))).

## 9.3 Сеть участников хакатонов

Команда проекта пригласит участников «Онлайн-хакатона гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020» присоединиться к сети участников хакатонов гражданского общества стран ВП. Участников этой сети будут приглашать на мероприятия, организованные проектом (например, онлайн-курсы), привлекать к формированию базы данных идей гражданских технологий, выступать в качестве спикеров.





## Приложения

### Приложение А: предварительное расписание «Онлайн-хакатона гражданского общества стран Восточного партнерства — 2020»

ЭТАП	ДАТА	ВРЕМЯ
Открытие дополнительного конкурса для IT-специалистов и дизайнеров	5 июня 2020	Неприменимо
Объявление дополнительного конкурса заявок для IT-специалистов и дизайнеров	5 июня 2020	Неприменимо
Подтверждение участия предварительно отобранных участников — гражданских активистов	Май — июнь 2020	Неприменимо
Подтверждение актуальности заявок, поданных IT-специалистами и дизайнерами 31 января — 6 марта	Май — июнь 2020	Неприменимо
Последний срок подачи запросов на разъяснение условий конкурса от IT-специалистов и дизайнеров	25 июня 2020	18:00 CET
Предоставление проектом ЕС ответов на вопросы заявителей	до 26 июня 2020	17:00 CET
Региональный онлайн-идеатон стран ВП	12 — 28 июня 2020	-
Менторы и организаторы идеатона номинируют до 15 идей IT-решений для участия в «Онлайн-хакатоне гражданского общества стран ВП — 2020»	28 июня 2020	-
Проект ЕС информирует участников идеатона о результатах голосования и отбора	29 июня 2020	-
Последний срок подачи заявок IT-специалистов и дизайнеров	29 июня 2020	23:00 CET
Уведомление успешных заявителей (IT-специалисты и дизайнеры)	6 июля 2020	18:00 CET
Информирование утвержденных и отклоненных заявителей (IT-специалисты и дизайнеры) о результатах отбора	8 июля 2020	18:00 CET
Онлайн-встреча участников хакатона: питчинг идей проектов и начало формирования команд	10 июля 2020	-
Проведение «Онлайн-хакатона гражданского общества стран ВП — 2020»	10 июля — 2 августа 2020	-
Номинация до семи идей IT-инструментов на премию «Цифровые технологии для гражданского общества»	2 августа 2020	-
Начало закрытого конкурса заявок номинантов	10 августа 2020	Неприменимо
Объявление закрытого конкурса среди номинантов	10 августа 2020	Неприменимо
Последний срок подачи запросов на разъяснение условий конкурса	20 августа 2020	18:00 CET
Предоставление проектом ЕС ответов на вопросы номинантов	10 — 21 августа 2020	18:00 CET
Последний срок подачи заявок от номинантов	24 августа 2020	18:00 CET
Уведомление победителя (-ей)	14 сентября 2020	18:00 CET
Информирование утвержденных и отклоненных заявителей о результатах отбора	16 сентября 2020	18:00 CET
Заключение контракта о финансировании с победителем (-ями)	1 октября	-
Разработка и запуск IT-проекта победителя (-ей)	Октябрь 2020 — начало апреля 2021	-

CET — Central European Time





## Приложение В: сокращения

ГО	Гражданская организация
ЕС	Европейский союз
ВП	Восточное партнерство (Азербайджан, Армения, Беларусь, Грузия, Молдова, Украина)
ICT или IT	Информационно-коммуникационные технологии
Проект ТП	Проект технической поддержки





## **Приложение С: план финального отчета (сдается только на английском языке)**

Agreement ID:

Fellowship Recipient Name:

Action title:

Dates of Implementation:

Development studio (if applicable):

### **Report Outline**

- a) Executive Summary
- b) Objectives of the digital solution
- c) Major achievements, including the number of users of the developed IT tool and outreach
- d) Major challenges
- e) Follow-up & plans for further development and promotion of the IT solution among target users
- f) Recommendations and personal remarks.

Appendix: Financial report





**Приложение D: формы заявки (только для ознакомления)**

Предоставляется по запросу команде проекта ЕС на адрес [ict@eapcivilsociety.eu](mailto:ict@eapcivilsociety.eu).

